

潤ちゃんのお絵描き塾

研究者のためのイラストレーター講座 その⑤

はじめに

寒い日が続きますが、みなさん風邪などひかれていないでしょうか。今回は仁木さんがニューズレターの編集を引き受けて下さっているのですが、このお絵かき塾の連載をすっかり忘れ、×切り間際に慌ただしくこの文章を書いております。この連載、自分の趣味の延長として、あくまでボランティアで続けていますので、読者からの反響がありますと、この連載を続けるモチベーションになります。ただ、どうも多くの人からの意見を聞いてみると、イラストレーターを使いこなしている人はほんの一握りで、その他大勢の方はかなり最初の段階でつまづいているのが実情のようです。今回は幾つかいただいた質問や意見に答える形で原稿を書き進めてみようと思います。

意見1 「なにが潤ちゃんだよ。そんな暇があったらちゃんと本業(研究と教育)に専念しなさい!!」

このコメントは最近 K 大学に移られた SH 先生からいただきました。しごくまっとうなご意見です。参考にさせていただきます。本業をおろそかにしているつもりはないのですが、今後夢中になるのは控えようと思います。ただこの連載のネーミングは私のセンスではなく仁木さんのセンスですので、その点は了解していただけると有り難いです。

質問1 「イラストレーターを立ち上げると四角い枠が出てきますよね、あれは何ですか、どうやっても消せないんですけど・・・」

これは私が分裂酵母研究の先輩として尊敬している C さんの真面目な質問です。この質問をされたときは、古い言葉ですが「ずっこけ」しました。四角い枠は「ワークスペース」と呼ばれるもので確かに消せませんが、この枠がないと作業ができません。消さないで下さい。

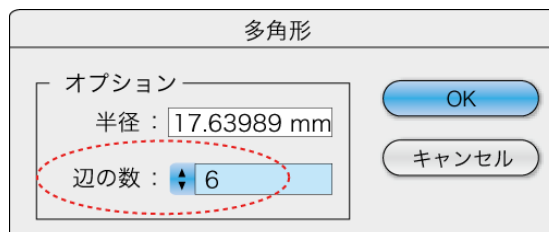
質問2 「三角形が出せません」

これはケンブリッジにいる友人の N さんの質問です。これは結構まともな質問だと思いました。確かにイラストレーターのツールボックスの中には、長方形、角丸長方形、楕円形、多角形、スターなどにはありますが三角形はありません。

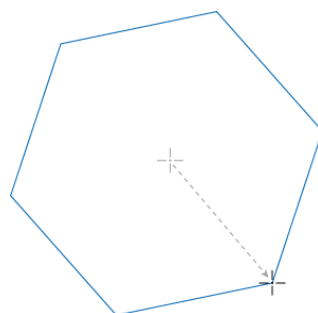
実際形の整った三角形を書くには、多角形ツールを使っ



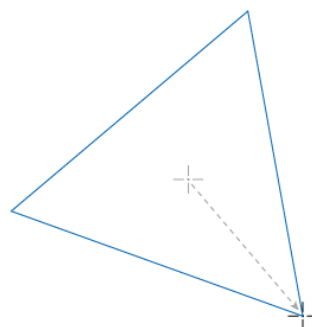
て書きます。多角形ツールを選択した状態で画面をクリックすると次のような画面が出てきます。



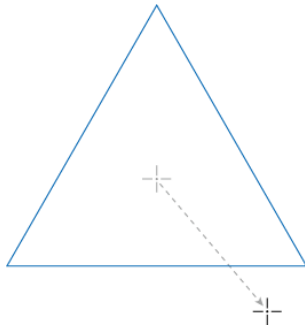
この画面で辺の数を「3」にして「OK」をクリックすれば、正三角形を出すことができます。この方法だと大きさを見ながら、あるいは位置をそろえて三角形を出すことはできませんが、多角形ツールで一度六角形を表示した状態で(以下のような状態)



ドラッグしたまま上下の矢印キーを押すと、辺の数を変更することができます。例えば三回下の矢印を押すと以下のような図になるはずですが。



この時に「shift」を押すと頂点が上端にくるように三角形の向きを変えることができます。



さらにこの状態で「スペースバー」を押すと、描画中の図形を自由に動かすことができます。このような操作で三角形を自由に作図することができます。また「shift」と「スペースバー」は、その他の多角形を作るときも同じように使うことができます(注: 以上の操作を行うと多角形ツールの辺の数の初期値が3になります。気になる場合は6に戻しておいて下さい)。


奥行きを出しましょう

今回はもう一つおまけに奥行きの出し方を紹介します。前回、前々回にグラデーションの付け方、立体図の書き方を説明しました。奥行きとはまたちょっと違った効果を与える操作です。まず文字入力ツールでこんな字を書いてみましょう(DFP 勘亭流、横幅 75%、縦幅 150%、)。

染色体サイクル

次にこの文字をアウトラインオブジェクトに変換します。「書式」→「アウトラインを作製」を選択すると、この文字がアウトラインのオブジェクトになります。初期状態では個々の文字のオブジェクトがグループ化されています。個々のオブジェクトに変換されていますから、例えば色をグラデーションに変えたりすることも自由にできます。

染色体サイクル

次にこのグループ化された画像を選択した状態で、自由変形ツールを選択しオブジェクトの右下隅をクリックします。



この時カーソルが両端向きの小さな矢印「←→」になっていることを確認して下さい。この右下隅をドラッグした状態のまま、「shift」「option」「⌘」を同時に押して、マウスでカーソルを上方にゆっくり動かすと、右の辺が短くなった台形に変換され、オブジェクトの形が変化します。適当な所でドラッグを離すと以下のような形になるはずですよ。

染色体サイクル

同様にして左下隅を選択し、逆に大きくするとこのような図になります。

染色体サイクル

大分奥行きが出たのが分かると思います。これに適当に「ドロブシャドウ」で影をつけるとこんな絵になります。こんなふうには奥行き効果を是非試してみてください。

染色体サイクル

おわりに

またいろいろ書いてしまいました(本業の時間を割いて...)。SH 先生に嫌みをいわれそうな気がしますので、そろそろ本業に戻ろうと思います。どんな初歩的のもでも結構ですので、皆さんの質問・感想お待ちしております(J.N.)。